**1. Что такое прототип?**

**Прототип –** это рабочая область в фигме, с помощью которой можно выстраивать связи между фреймами и элементами макета.

**2. Как посмотреть историю изменений в Figma?**

В правом верхнем углу имя вашего проекта. Наведите на него мышку и там появится меню. Выберете пункт – *Show Version History*

**3. Перечислите рабочие области Figma.**

Design, Prototype, Управление слоями, Управление элементами

**4. Какие вкладки есть в Области панели инструментов?**

Перемещение, текст, фрейм, фигуры, ручка

**5. Как сделать внутренние ссылки (напишите поэтапно)?**

1. Выбираем нужный элемент в вашем проекте
2. Переходим во вкладку Prototype
3. Нажимаем на + под пунктом “Интерактив”
4. Выбираем любое доступное действие перехода на нужный элемент
5. Готово!